

Semesterplan Informatik

Bachelorstudium Pflichtfächer		SSSt	Art	ECTS
Semester 1	Einf. in das Studium der Informatik *	1	OL	1
	Foundations of Computer Science (CS) ^{EN, *}	2	VO	3
	Foundations of Computer Science (CS) ^{EN, *}	2	UE	3
	Analysis 1 für Informatikstudien *	5	VU	7
	Numerisches Rechnen und lineare Algebra für Informatikstudien	5	VU	7
	Design your own App ^{EN, *}	2	VU	3
	Einf. in die strukturierte Programmierung *	1	VO	1,5
	Einf. in die strukturierte Programmierung *	2	KU	2,5
	freie Wahllehrveranstaltungen			2
				30

Semester 2	Analysis 2 für Informatikstudien	5	VU	7
	Diskrete Mathematik für Informatikstudien *	5	VU	7
	Objektorientierte Programmierung 1 *	1	VO	1,5
	Objektorientierte Programmierung 1 *	3	KU	4
	Softwareentwicklungs-prozess *	1	VO	1,5
	Data Management ^{EN, *}	2	VO	3
	Data Management ^{EN, *}	1	KU	1
	Introduction to Data Science and Artificial Intelligence ^{EN, *}	2	VU	3
freie Wahllehrveranstaltungen			2	
				30

Semester 3	Statistik für Informatikstudien	1	VU	1,5
	Wahrscheinlichkeitstheorie für Informatikstudien	2	VU	3
	Computational Methods for Statistics ^{EN}	2	VU	2,5
	Objektorientierte Programmierung 2	1	VO	1,5
	Objektorientierte Programmierung 2	2	KU	2,5
	System Level Programming ^{EN}	2	VU	3
	Datenstrukturen und Algorithmen 1	2	VO	3
	Datenstrukturen und Algorithmen 1	1	UE	1,5
	Datenstrukturen und Algorithmen 2	2	VU	2,5
	Computer Organization and Networks ^{EN}	2,5	VO	4
	Computer Organization and Networks ^{EN}	2,5	KU	3
freie Wahllehrveranstaltungen			2	
				30

Bachelorstudium Pflichtfächer		SSSt	Art	ECTS
Semester 4	Operating Systems ^{EN}	5	VU	7
	Human-Computer Interaction ^{EN}	3	VU	4,5
	Computergrafik	2	VU	2,5
	Theoretische Informatik	2	VO	3
	Theoretische Informatik	1	KU	1
	Geometrische Algorithmen	2,5	VO	3
	Logik und Berechenbarkeit	2	VO	3
	Logik und Berechenbarkeit	1	KU	1
	Grundlagen der Artificial Intelligence und Logik	2	VU	3
freie Wahllehrveranstaltungen			2	
				30

Semester 5	Information Security ^{EN}	2,5	VO	4
	Information Security ^{EN}	2,5	KU	3
	Entwurf und Analyse von Algorithmen	3	VU	5
	Algorithmen und Spiele	1,5	VU	2
	Numerische Optimierung	3	VO	4,5
	Numerische Optimierung	2	UE	2,5
	Verfassen wissenschaftlicher Arbeiten	1	SE	2
	Wahlfach 1			7
				30

Semester 6	Softwareparadigmen	3	VU	4
	Deklarative Programmierung	2	VU	3
	Machine Learning 1	2	VO	3
	Machine Learning 1	1	UE	1,5
	Computer Vision	2	VU	2,5
	Bachelorarbeit	2	SP	7
	Wahlfach 2			7
	freie Wahllehrveranstaltungen			2
				30

ECTS: European Credit Transfer System, ein ECTS-Leistungspunkt entspricht 25 bis 30 Arbeitsstunden, SSSt: Semesterwochenstunden, VO: Vorlesung, VU: Vorlesung mit integrierter Übung, UE: Übung, SE: Seminar, LU: Laborübung, KU: Konstruktionsübung, PR/PT: Projekt, KE: Künstlerischer Einzelunterricht, KG: Künstlerischer Gruppenunterricht, EX: Exkursion, SP: Seminarprojekt

* bezeichnet eine Lehrveranstaltung der STEOP (Studieneingangs- und Orientierungsphase). Diese soll einen Überblick über den Charakter des Studiums geben und so den angehenden Studierenden eine Entscheidungsgrundlage bieten. Erst die **positive Absolvierung einer Auswahl** dieser Lehrveranstaltungen **im Umfang von 8 ECTS-Anrechnungspunkten** berechtigt zur Fortsetzung des Studiums.

Details zu den einzelnen Lehrveranstaltungen

> www.tugraz.at/go/studienplan