



Entwicklung einer Virtual Reality Netzleitwarte

Fynn Liegmann, Melina Gurcke, Michael Kelker, Jens Haubrock

Fachhochschule Bielefeld

Fachbereich Ingenieurwissenschaften und Mathematik

Institut für Technische Energie-Systeme (ITES)

Bielefeld, Germany

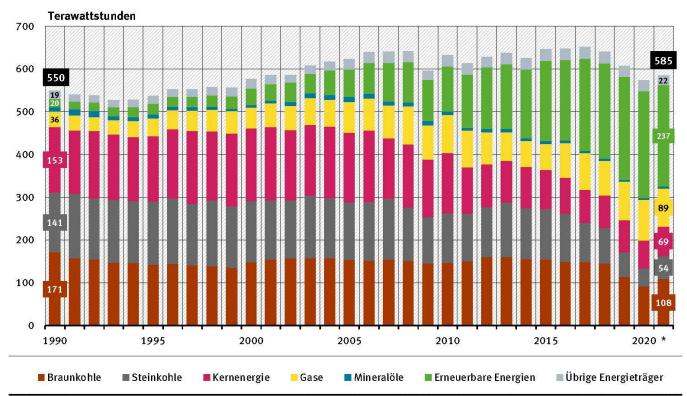
Agenda

- 1. Einleitung
- 2. Forschungsprojekt DigiFellowship
- 3. Virtual Reality
- 4. Konzept der VR-Netzleitwarte
- 5. Zusammenfassung & Ausblick



Entwicklung Energieerzeugung in Deutschland

Bruttostromerzeugung nach Energieträgern

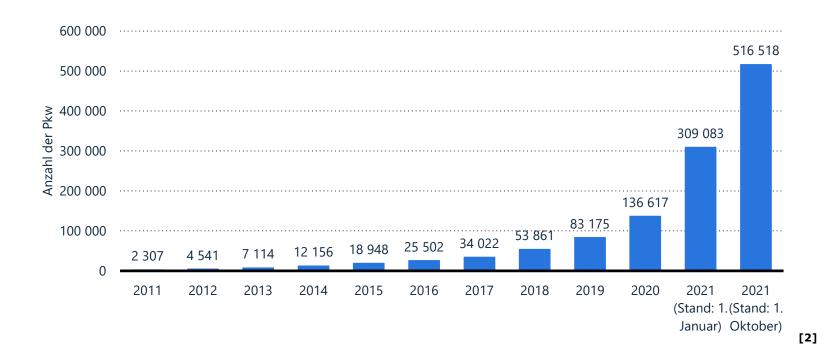


* vorläufige Angaben

Quelle: Umweltbundesamt auf Basis AG Energiebilanzen, Tabelle Stromerzeugung nach Energieträgern, Stand 12/2021

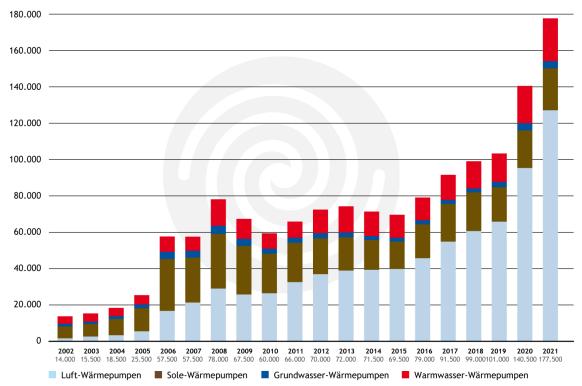
FH Bielefeld
University of
Applied Sciences

Entwicklung Elektromobilität in Deutschland



Entwicklung Wärmepumpe in Deutschland

Absatzentwicklung Wärmepumpen in Deutschland 2002-2021 Nach Wärmepumpentypen



Quelle: BWP/BDH-Absatzstatistik



Aufgaben und Herausforderungen der Netzleitwarte

Herausforderungen

- Zunahme von Erneuerbaren Energien & und elektrischer Großverbraucher
- schlechter vorhersagbar
- Zunahme von kritischen Netzzuständen

Aufgaben:

- Netzsicherheit gewährleisten
- Steuerung & Überwachung der Umspannwerke
- Einhaltung der 4 Systemdienstleistungen
 - → SCADA
 - \rightarrow HEO
- Trainingseinrichtungen
 - → VR-Netzleitwarte



Forschungsprojekt DigiFellowship

Projekttitel: VR-Netzleitwarte zur Erlernung der Betriebsführung realer elektrischer Netze

- Fortschreitende Digitalisierung in Lehr- und Lerneinheiten
- Gestaltung einer immersiven Umgebung elektrischer Netze
- Aufbau eines Praktikumsversuchs als virtueller Raum
- Ziel: Erlernung der Betriebsführung elektrischer Netze
- Zielgruppe: Studierende und Mitarbeiter*innen einer Netzleitwarte



Virtual Reality

- Vom Computer erschaffene dreidimensionale realitätsnahe Umgebung, in die Nutzer*innen eintauchen können
- Umsetzung mit VR-Brille
- Tracking von Körperteilen und -bewegungen
- Hohe Adaptivität

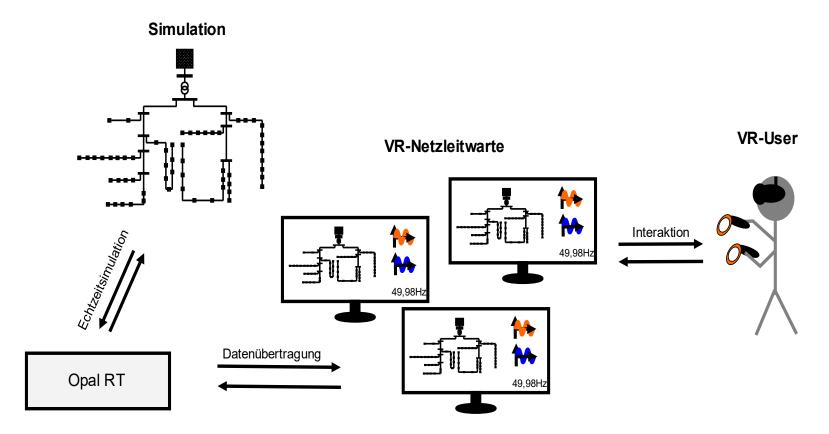


Konzept der VR-Netzleitwarte

- Netzleitwarte als virtueller Raum
 - → Interaktion über Controller
 - → Erlernung der Betriebsführung elektrischer Netze
- Elektrisches Netz mit verschiedenen Betriebszuständen
 - → Netzentwicklungsplan
 - → Verschiedene Szenarien
- Analyse und Auswertung über Echtzeitsimulator



Systemaufbau



Zusammenfassung & Ausblick

- Konzept einer VR-Netzleitwarte
- Kostengünstiger Aufbau einer Trainingsleitwarte

- Verbesserung des Digitalen Zwillings und des 3D-Abbild der VR-Netzleitwarte
- Einbinden in Lehrveranstaltungen der Energietechnik





Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

Kontakt:

Fynn Liegmann, B.Eng. Fachhochschule Bielefeld Institut für Technische Energie-Systeme Kurt-Schumacher-Str. 6 33615 Bielefeld

E-Mail: fynn lukas.liegmann@fh-bielefeld.de

Telefon: +49.521.106-70717

Referenzen

- [1] Umweltbundesamt, Erneuerbare und konventionelle Stromerzeugung
 [Online] https://www.umweltbundesamt.de/daten/energie/erneuerbare-konventionelle-stromerzeugung#zeitliche-entwicklung-der-bruttostromerzeugung
 [letzter Zugriff: 09.02.2022]
- [2] Statista, Anzahl der Elektroautos in Deutschland von 2011 bis 2021 [Online] https://de.statista.com/statistik/daten/studie/265995/umfrage/anzahl-der-elektroautos-in-deutschland/ [letzter Zugriff: 09.02.2022]
- [3] Bundesverband Wärmepumpe e.V., Absatzentwicklung Wärmepumpen in Deutschland 2002-2021 nach Wärmepumpentypen [Online] https://www.waermepumpe.de/presse/zahlen-daten/ [letzter Zugriff: 09.02.2022]

