

Entwicklung einer Planspiel Applikation

Inhalt | Content

Die Digitalisierung ermöglicht es, neue Lehrmethoden zu nutzen die Teilnehmern dabei helfen eine maximale Lernleistung zu erreichen. Eine dieser neuen Methoden ist das Vermitteln von Wissen mit Planspielen, die komplexe Zusammenhänge eines Themengebiets spielerisch begreifbar machen.

Im Rahmen dieser Arbeit soll eine Planspiel Applikation entwickelt werden, die das Themengebiet „Agile Operations“ spielerisch vermittelt. Agilität beschreibt dabei proaktive Managementprozesse die es einem Unternehmen erlauben, frühzeitig auf Veränderungen im Produktionsnetzwerk zu reagieren.

Für die Implementierung des Spiels soll eine bestehende Logik digital implementiert und aufbereitet werden. Durch eine Anwendungsanalyse soll außerdem die optimale Plattform für die Implementierung des Planspiels evaluiert werden.

Zielsetzung & Inhalte:

Analyse und Implementierung einer digitalen Planspiel-Applikation zum Themenfeld „Agile Operations“ mit folgenden Schwerpunkten:

- Literaturrecherche zum Thema moderne Lehrmethoden und Agilität
- Analyse von Applikationsplattformen für die Lehrumgebung
- Auswertung und Überprüfung des bestehenden Logikmodells
- Implementierung der Planspiel-Applikation

Wir bieten eine interessante Aufgabenstellung und die Einbindung in ein motiviertes Team!

Sonstiges | Misc

Dauer: 4 Monate

Start: nach Rücksprache ab sofort möglich

Kontakt | Contact

Dipl.-Ing. Hugo Karre
+43 316 873 7294
hugo.karre@tugraz.at

Institutsvorstand

Christian Ramsauer
Univ.-Prof. Dipl.-Ing. Dr.techn.

Technische Universität Graz

Institut für Innovation
und Industrie Management
Kopernikusgasse 24/II
8010 Graz, Austria

www.iim.tugraz.at