

Power Flow Calculation Methods: A Comprehensive Review

Leonard Schulte, Albert Moser

Agenda

Einleitung

Grundlagen – Leistungsflussproblem

Übersicht Leistungsflussalgorithmen

Ergebnisse / Key Takeaways

Zusammenfassung

Einleitung – Warum Leistungsfluss?

Anforderungen an und Anzahl von Leistungsflussberechnungen wird steigen

- Grundlage für alle (technischen) Analysen des Elektrizitätsversorgungssystems
 - Langfristige Netzausbauplanung
 - Kurzfristige Netzbetriebsplanung
 - Dynamische Netzberechnungen

NEWS ANNOUNCEMENT | 1 October 2025 | Directorate-General for Energy | 2 min read

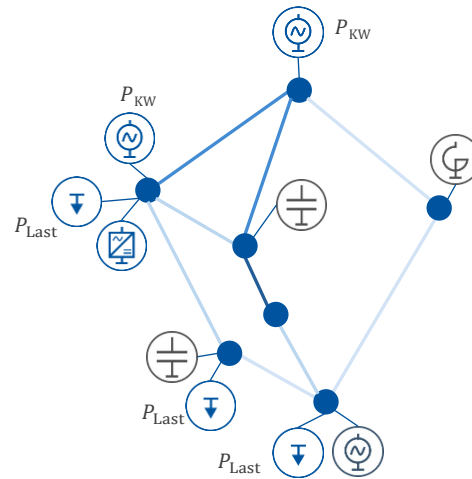
EU electricity trading in the day-ahead markets becomes more dynamic



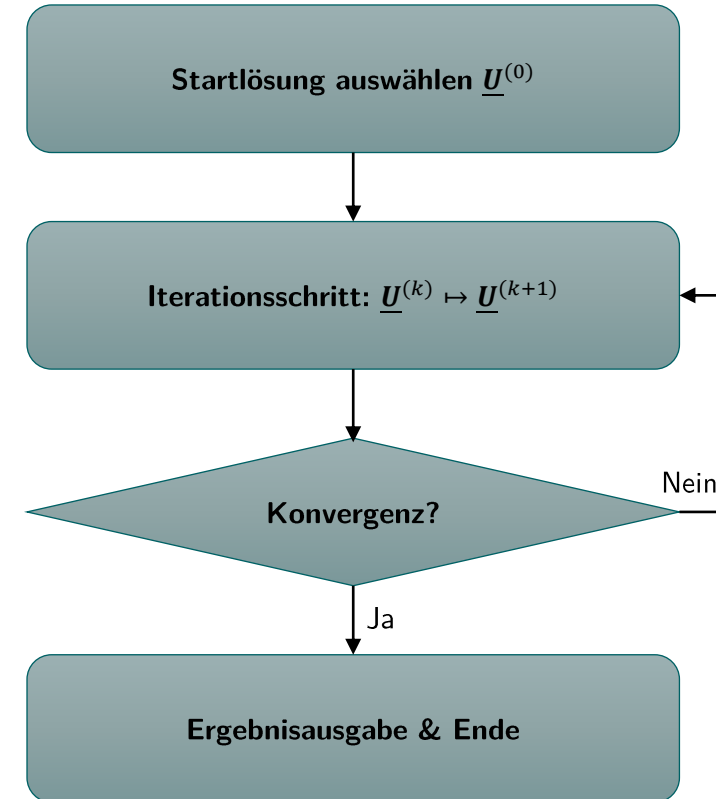
Pressemitteilung der Europäischen Kommission zur Umstellung der Market Time Unit von 1h auf 15min

Grundlagen – Leistungsflussproblem

Berechnung von Knotenspannungen bei bekannter Last- und Einspeisesituation

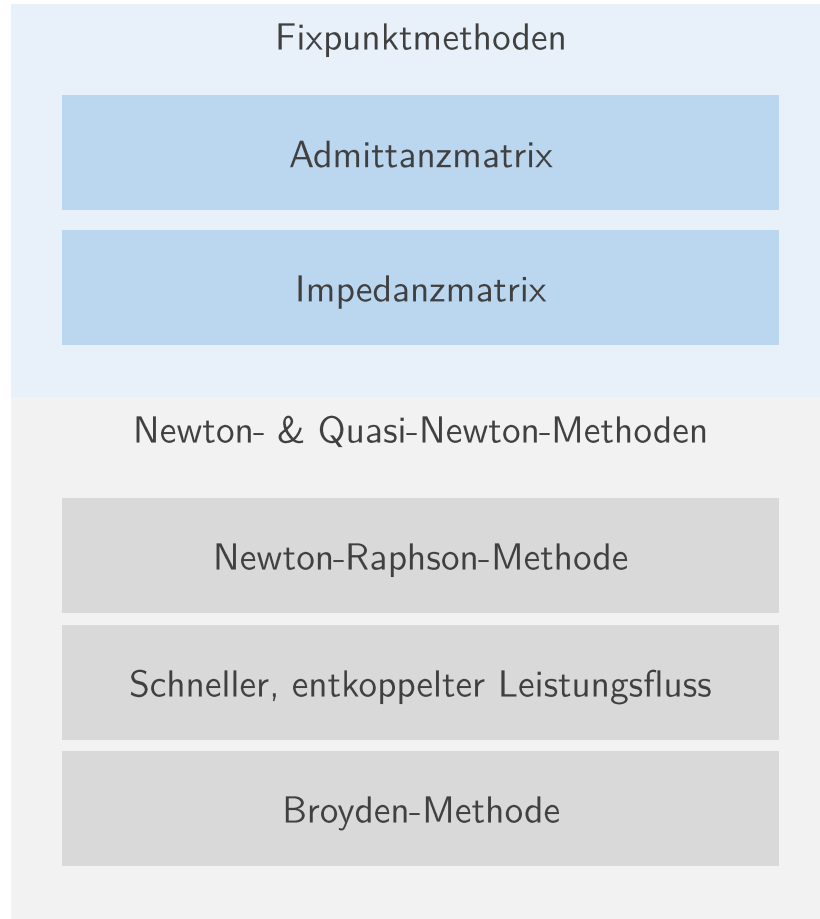


- $\underline{S} = \underline{U} \odot \underline{I}^* = \underline{U} \odot (\underline{Y}^* \underline{U}^*)$
 - Nichtlineares Gleichungssystem in \underline{U} , ϕ
 - (Iteratives) numerisches Lösungsverfahren erforderlich
 - Wesentlicher Unterschied zwischen verschiedenen Lösungsverfahren: Iterationsschritt $\underline{U}^{(k)} \mapsto \underline{U}^{(k+1)}$

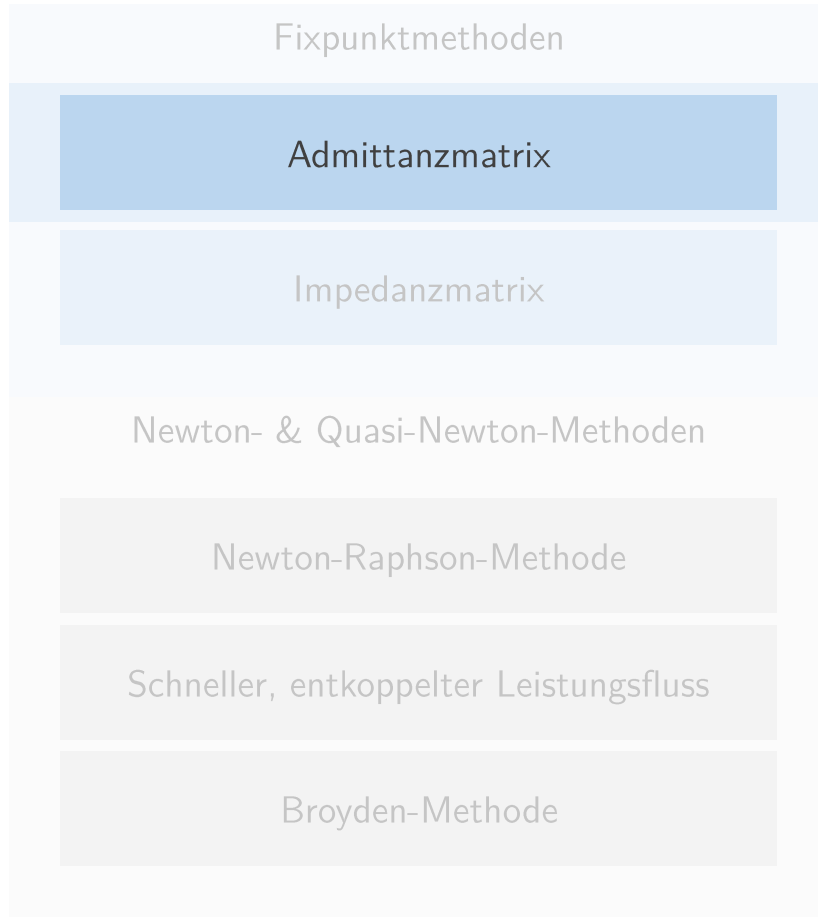


Fundamentaler Ablauf iterativer Leistungsflussalgorithmen

Übersicht Leistungsflussalgorithmen



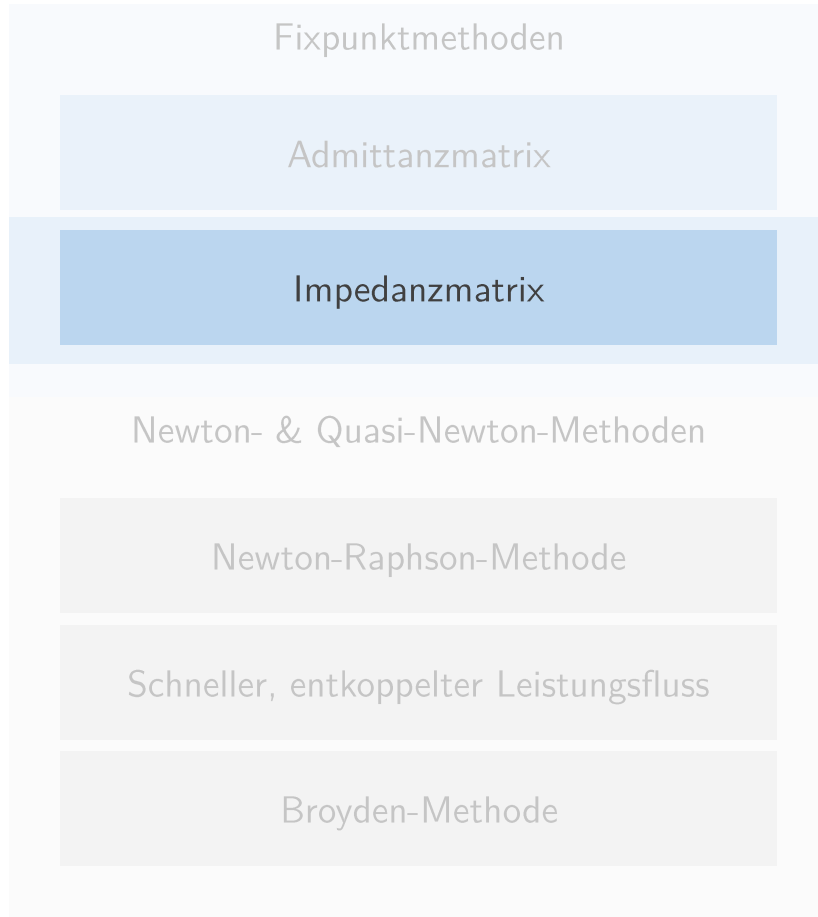
Übersicht Leistungsflussalgorithmen



$$\underline{U}^{(k+1)} = \underline{U}^{(k)} + (\underline{S}^* \oslash \underline{U}^{(k)*} - \underline{YU}^*) \oslash \underline{Y}_{diag}$$

- Lösungsupdate nur abhängig von Netzadmittanzen und Lösung aus vorheriger Iteration
- Iterationsvorschrift erfordert nur Vektor-Vektor- bzw. Matrix-Vektor-Operationen
- Einzelne Iterationen typischerweise sehr schnell
- Lineare Konvergenz

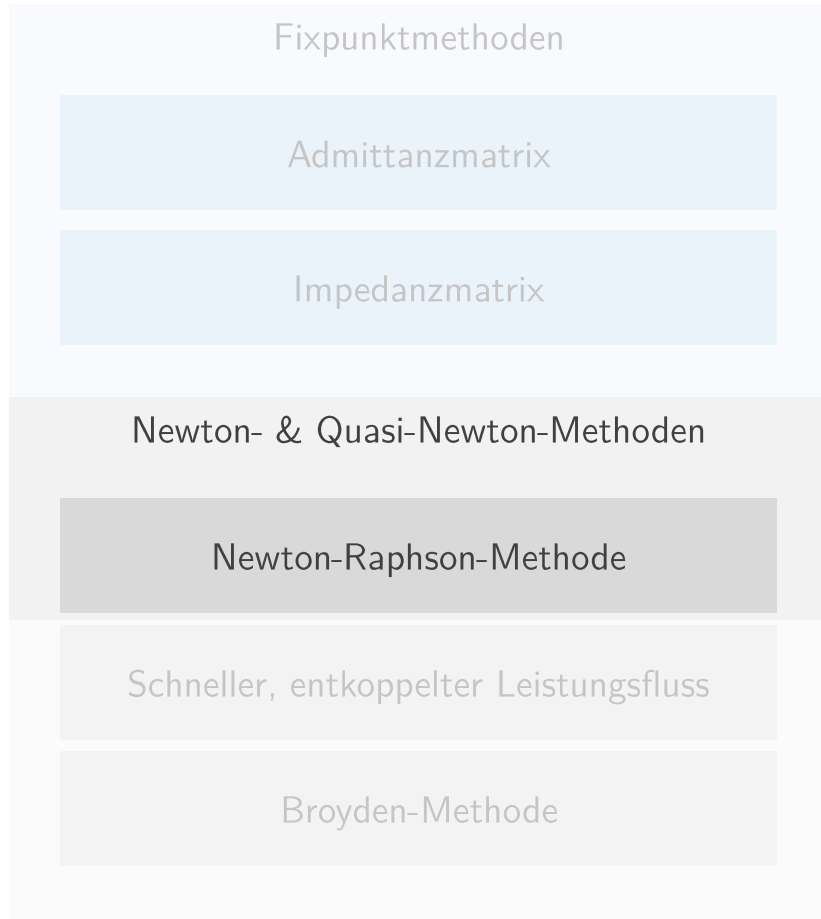
Übersicht Leistungsflussalgorithmen



$$\underline{\mathbf{Z}} = \underline{\mathbf{Y}}^{-1}$$
$$\underline{\mathbf{U}}^{(k+1)} = \underline{\mathbf{Z}}(\underline{\mathbf{S}} \oslash \underline{\mathbf{U}}^{(k)})^*$$

- Lösungsupdate nur abhängig von Netzadmittanzen und Lösung aus vorheriger Iteration
- Iterationsvorschrift erfordert nur Vektor-Vektor- bzw. Matrix-Vektor-Operationen
- Einzelne Iterationen typischerweise sehr schnell
- Bessere Konvergenzeigenschaften als Admittanzmatrix-Fixpunktiteration
- Aber: Einmalige Matrixinversion $\underline{\mathbf{Z}} = \underline{\mathbf{Y}}^{-1}$ notwendig

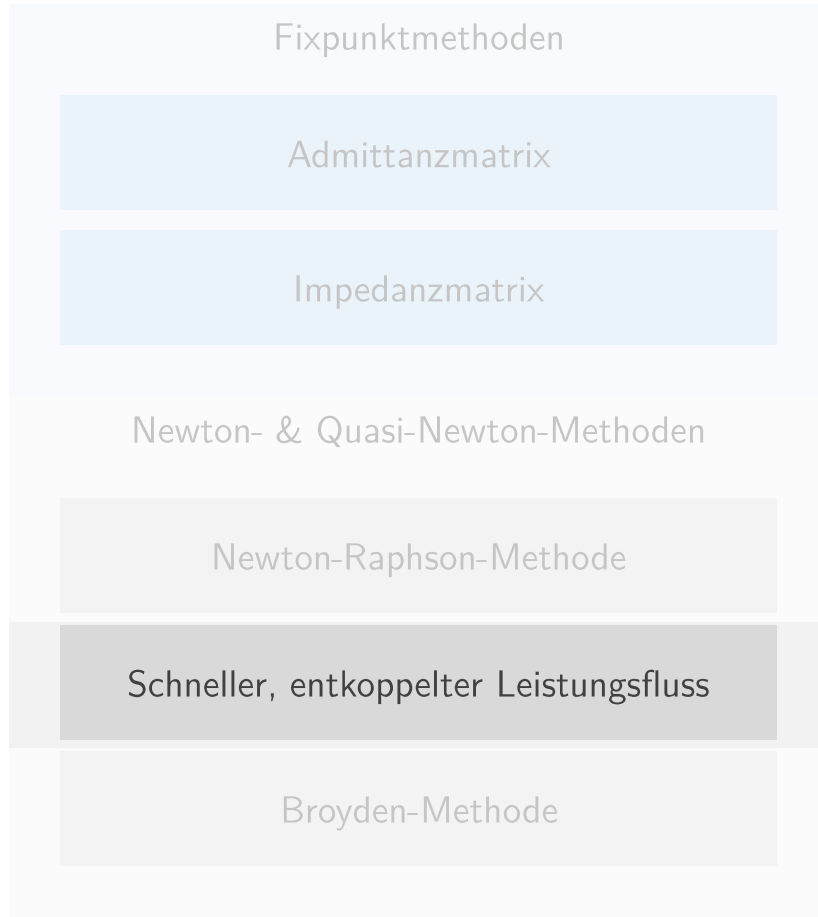
Übersicht Leistungsflussalgorithmen



$$\underline{S}_R = \underline{U} \odot \underline{Y}^* \underline{U}^* - \underline{S} \stackrel{!}{=} \mathbf{0}$$
$$\begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k+1)} = \begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k)} + \begin{bmatrix} \Delta\phi \\ \Delta U \end{bmatrix}^{(k)}$$
$$-\mathbf{J}^{(k)} \begin{bmatrix} \Delta\phi \\ \Delta U \end{bmatrix}^{(k)} = \begin{bmatrix} \text{Re}(\underline{S}_R) \\ \text{Im}(\underline{S}_R) \end{bmatrix}^{(k)}$$

- Jede Iteration erfordert Berechnung der Jacobi-Matrix \mathbf{J} und Lösung eines linearen Gleichungssystems
- Einzelne Iterationsschritte deutlich langsamer als bei Fixpunktmethoden
- Quadratische Konvergenz

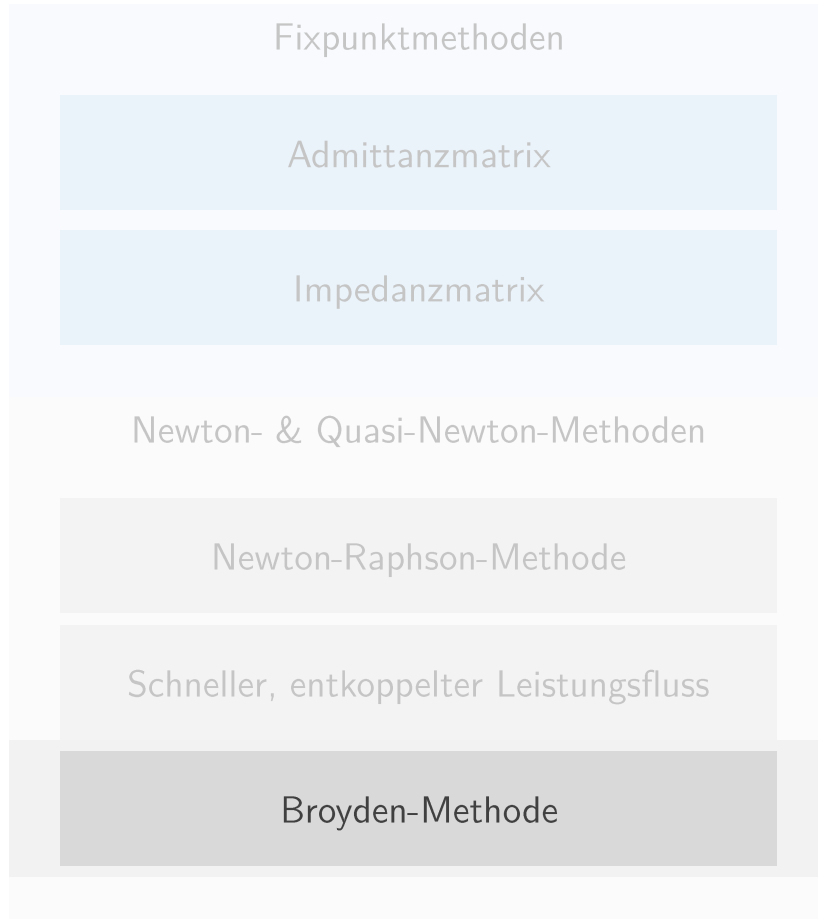
Übersicht Leistungsflussalgorithmen



$$\underline{S}_R = \underline{U} \odot \underline{Y}^* \underline{U}^* - \underline{S} \stackrel{!}{=} \mathbf{0}$$
$$\begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k+1)} = \begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k)} + \begin{bmatrix} \Delta\phi \\ \Delta U \end{bmatrix}^{(k)}$$
$$(\mathbf{B}') \Delta\phi^{(k)} = \text{Re}(\underline{S}_R^{(k)}) \oslash U^{(k)}$$
$$(\mathbf{B}'') \Delta U^{(k)} = \text{Im}(\underline{S}_R^{(k)}) \oslash U^{(k)}$$

- Lineares Gleichungssystem zerfällt in 2 getrennte Systeme mit konstanten Matrizen \mathbf{B}' , \mathbf{B}''
- Jacobi-Matrix muss nicht jedes mal neu bestimmt werden
- \mathbf{B}' , \mathbf{B}'' müssen nur einmal faktorisiert werden
- Beschleunigung der einzelnen Iterationsschritte
- Superlineare Konvergenz

Übersicht Leistungsflussalgorithmen

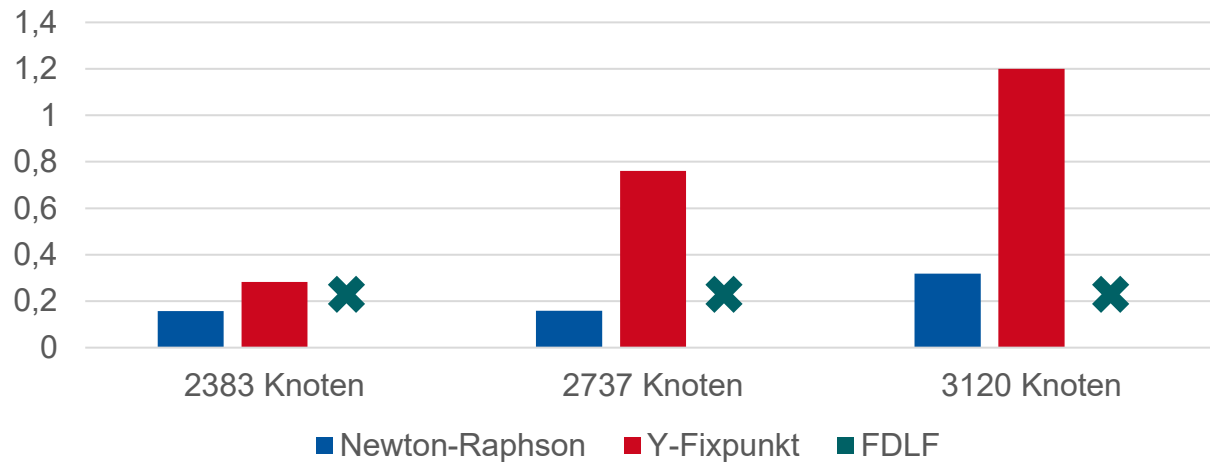
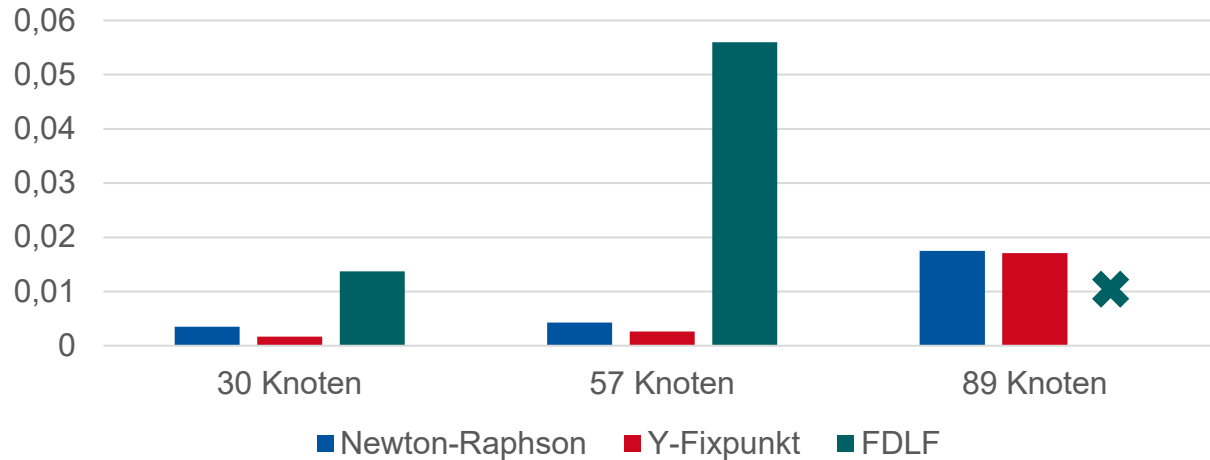


$$\underline{S}_R = \underline{U} \odot \underline{Y}^* \underline{U}^* - \underline{S} \stackrel{!}{=} \mathbf{0}$$
$$\begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k+1)} = \begin{bmatrix} \phi \\ U \end{bmatrix}^{(k)} + \begin{bmatrix} \Delta\phi \\ \Delta U \end{bmatrix}^{(k)}$$
$$\begin{bmatrix} \Delta\phi \\ \Delta U \end{bmatrix}^{(k)} = -(\mathbf{J}^{(k)})^{-1} \begin{bmatrix} \text{Re}(\underline{S}_R) \\ \text{Im}(\underline{S}_R) \end{bmatrix}^{(k)}$$
$$(\mathbf{J}^{(k)})^{-1} = \mathbf{f} \left((\mathbf{J}^{(k-1)})^{-1}, \mathbf{U}^{(k-1)} \right)$$

- Erlaubt explizite Bestimmung von $(\mathbf{J}^{(k)})^{-1}$ aus $(\mathbf{J}^{(k-1)})^{-1}$
- Einmalige Inversion von $\mathbf{J}^{(0)}$ erforderlich
- Iterationsschritte erfordern nicht mehr die Lösung eines linearen Gleichungssystems, nur noch Vektor-Vektor- und Vektor-Matrix-Operationen
- Superlineare Konvergenz

Ergebnisse und Key Takeaways – Algorithmen performen je nach Netzgröße unterschiedlich gut

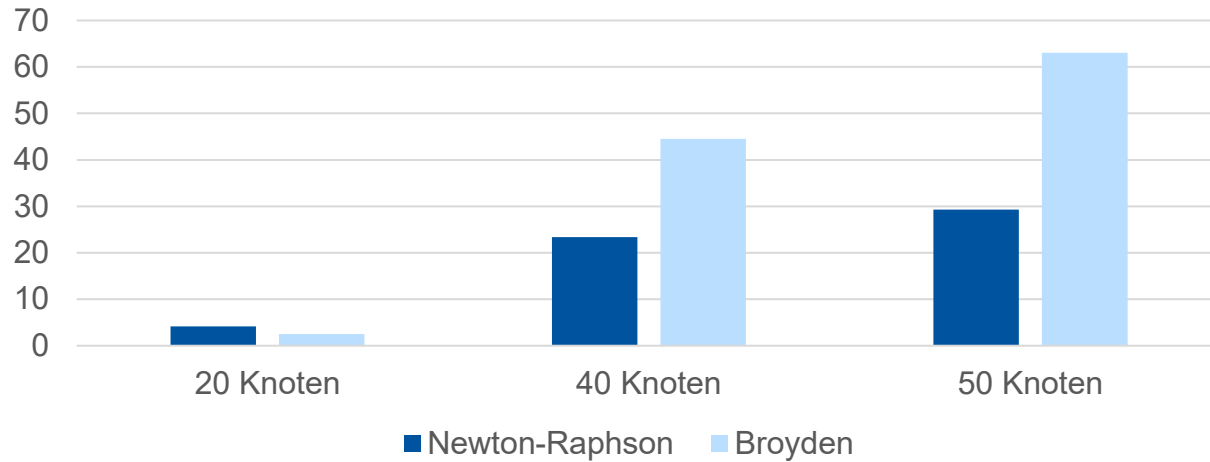
Rechenzeit in Sekunden für verschiedene Netzgrößen¹



- Auf kleinen Netzen (< 100 Knoten) schlägt die Admittanzmatrix-Fixpunktmethode den Newton-Raphson-Algorithmus.
 - Auf großen Netzen (> 1000 Knoten) verhält es sich umgekehrt.
 - „Schneller“, entkoppelter Leistungsfluss (FDLF) ist auf kleinen Netzen nicht kompetitiv und weist Konvergenzprobleme auf großen Netzen auf.
- Quasi-Newton-Methoden bringen nicht die erhofften Laufzeitvorteile.

Ergebnisse und Key Takeaways – Aussagekräftige Ergebnisse erfordern umfangreiche Tests

Rechenzeit in Sekunden für verschiedene Netzgrößen²

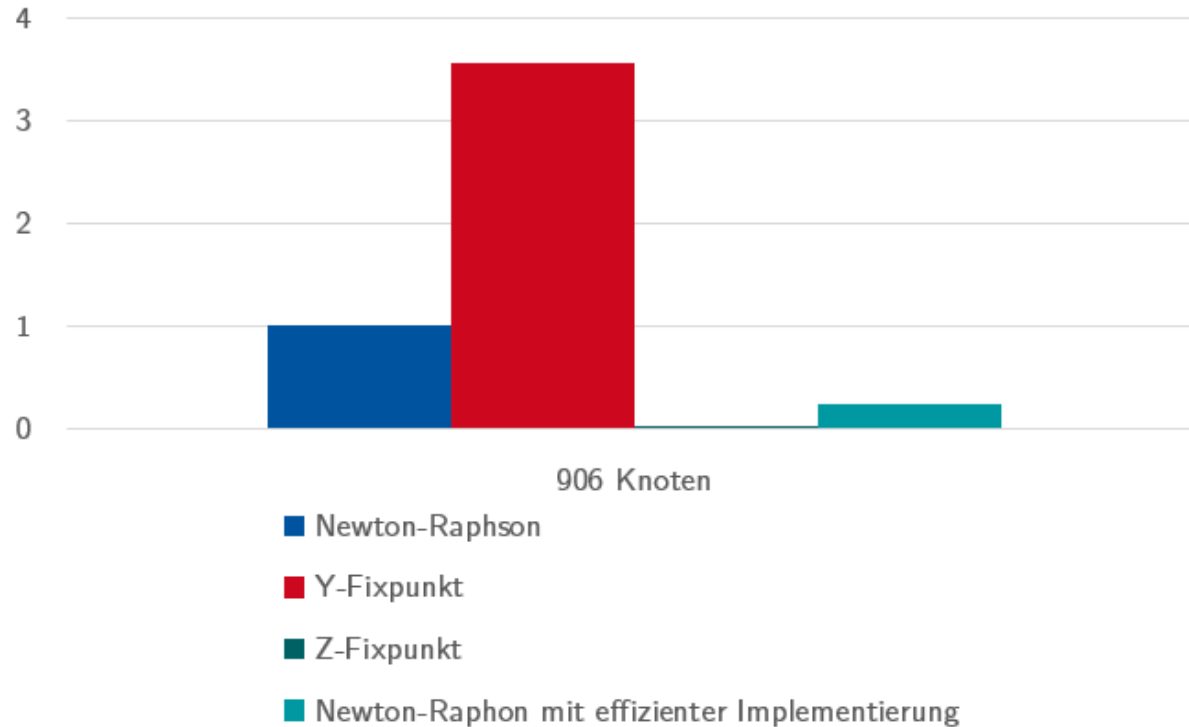


- Ergebnisse suggerieren: Broyden-Methode nicht kompetitiv
- Aber: Performance-Verhältnisse zwischen Methoden können sich mit steigender Netzgröße umkehren
- Verwendete Testnetze zu klein

- Quasi-Newton-Methoden bringen nicht die erhofften Laufzeitvorteile.

Ergebnisse und Key Takeaways – Moderne Computer machen Fixpunktmethoden effizient

Relative Rechenzeiten verschiedener iterativer Algorithmen³



- Fixpunktmethoden bereits in 50er- und 60er-Jahren vorgeschlagen und untersucht
- Impedanzmatrix-Fixpunktmethode aufgrund von Speicher- und CPU-Begrenzungen der damaligen Computer verworfen
- Jüngere Untersuchungen suggerieren: Impedanzmatrix-Fixpunktmethode sehr kompetitiv
- Aber: Begrenzter Untersuchungsrahmen erschwert Verallgemeinerung
- Außerdem: Unterschiedliche Varianten der Implementierung des selben Algorithmus weisen signifikante Performanceunterschiede auf

Zusammenfassung

- Algorithmen performen je nach Netzgröße unterschiedlich gut (im Vergleich miteinander).
 - Generalisierbare Aussagen erfordern umfangreiche Tests auf unterschiedlich großen Netzen, idealerweise mit einer Vielzahl von Last- und Einspeiseszenarien.
- Quasi-Newton-Methoden bringen (bei Anwendung auf das Leistungsflussproblem) nicht unbedingt die erhoffte Performanceverbesserung.
- Moderne Computer- und CPU-Architektur macht ggf. veraltete Methoden wieder kompetitiv.
- Eine CPU-gerechtere Implementierung kann (für ein und dieselbe Methode) signifikante Laufzeitvorteile bedeuten.
- **Untersuchungen zur Performance von Leistungsflussalgorithmen sind zwischen verschiedenen Arbeiten nur schwer (oder gar nicht) vergleichbar.**

**Vielen Dank
für Ihre Aufmerksamkeit**